

ここがづらいよオフショア開発 「仕様の共有」篇

2025.05.27 @オンライン

ラジオ参加歓迎

カメラオフ・マイクオフでけっこうです

コメントやXハッシュタグ
ご参加ください

#ここがつらいよオフショア開発 でも

今回のコンセプト

オフショア・ニアショア開発で感じている難しさやつらさをゆるく共有し、もしかしたら解決の糸口が見つかるかもしれない、という会です。

- オフショア・ニアショアで開発に関わっている人
- 管理する側の立場の人

参加方法

- LT枠: 5分間の発表
- 発言枠: ディスカッションで話題を振ります
- 聞き専枠: 聞くだけ（コメント参加大歓迎）

菅原政行（ぺんた） @plageoj

Faber Company
（ファベルカンパニー）

Faber Vietnam Ltd. 出向中
3年目エンジニア



自社開発SaaS×ベトナムオフショアの場合

コミュニケーション

スクラム開発・Backlog・Slack・GitHub

PBI はだれでも作成できる

日本側でスプリントゴールの候補になる PBI を設定

ベトナム側で選択してスプリントゴールを決定

課題感

開発者の手による作業量見積りが運用できない

PBI を消化しきれず次のスプリントに持ち越すことがある

なぜその PBI がバックログに積まれているのかがわからない

対処案

ベトナム人と日本人でデイリースクラムを実施

↓

ベトナム人を「スプリントゴール決め」に呼ぶ

日本人をスプリントプランニングに呼ぶ

お互い英語で議論できるようになりたい...