

起業の経緯

菅原政行

@m_sugahara

@plageoj

起業に必要な たった一つのもの

それは技術でも経験でもなく
市場です

プログラミングに 出会う

■ 小学校 5 年生の頃

NEC PC-9801 というコン
ピュータでプログラミングを
始める。



ソフトウェアを誰かに使ってもらおう経験

■ 中学校 2 年生の頃

ポケットコンピュータでゲームを作って、友達に遊んでもらう。

<small>画像出典: [過去に PC-G850V でテストしてた事](#)

</small>

菅原政行 (@m_sugahara)



Web 技術を始める

■ 中学 3 年～高校 1 年生にかけて

HTML4/CSS1, php, MySQL を勉強。

当時はパソコンを持っていなかったため
図書館のインターネットコーナーで調べ物をして
ノートに書き留めていた。

誰かの役に立つ Web 技術にフォーカス

■ 高校 2 年生の頃

ようやく自分用のパソコンを手に入れる。

Laravel、jQuery、AngularJS 等のフレームワークを学ぶ。

大規模・堅牢なアプリケーションを素早く立ち上げることに注目。

部活のポータルサイトを勝手に作って怒られる。

使われるサービスを作る

■ 高校 3 年生の頃

「深川珈琲 在庫管理」サービスを制作
以後 4 年間にわたって運用。

現在はアップデートバージョンをリリース

(その他、没になった教材サイト等も)

Web 技術でお金を産む

■ 大学 1 年生の頃

クラウドソーシングを通して
LP 制作、アプリ制作などを受託。

簿記仕訳の学習用アプリ、産婦人科の院内サービスなど

年商 50 万円くらい

受賞

- JBCC 3位
- CVG 特別賞
- ヒーローズリーグ
 - オレトクリーグ優勝
 - 学生リーグ優勝
 - MA リーグ 3位

atRoom

シェアスペース・フリースペース向け
オンライン在室管理サービス

ベンチャーで働く

■ 大学 2 年生の頃

(株)Coach for all より開発業務を受託。

サイト・チャットボット制作など

年商 80 万円くらい

起業

■ 大学3年生（1）の頃

(同)Team IshiHara を起業

- ウェブサイト高速化
- スマホアプリ制作
- IoTシステム試作
- 動画制作
- コワーキングスペース運営

受賞

- CVG 最優秀賞
- ひろしまベンチャー助成金 ヤングベンチャー大賞