

ESP32 と Z80A で

できる！ Twitterクライアント

IoTTLT 広島 Vol.11

菅原 政行

Twitter: ぺんた @plageoj

自己紹介

「歌う工学部生」

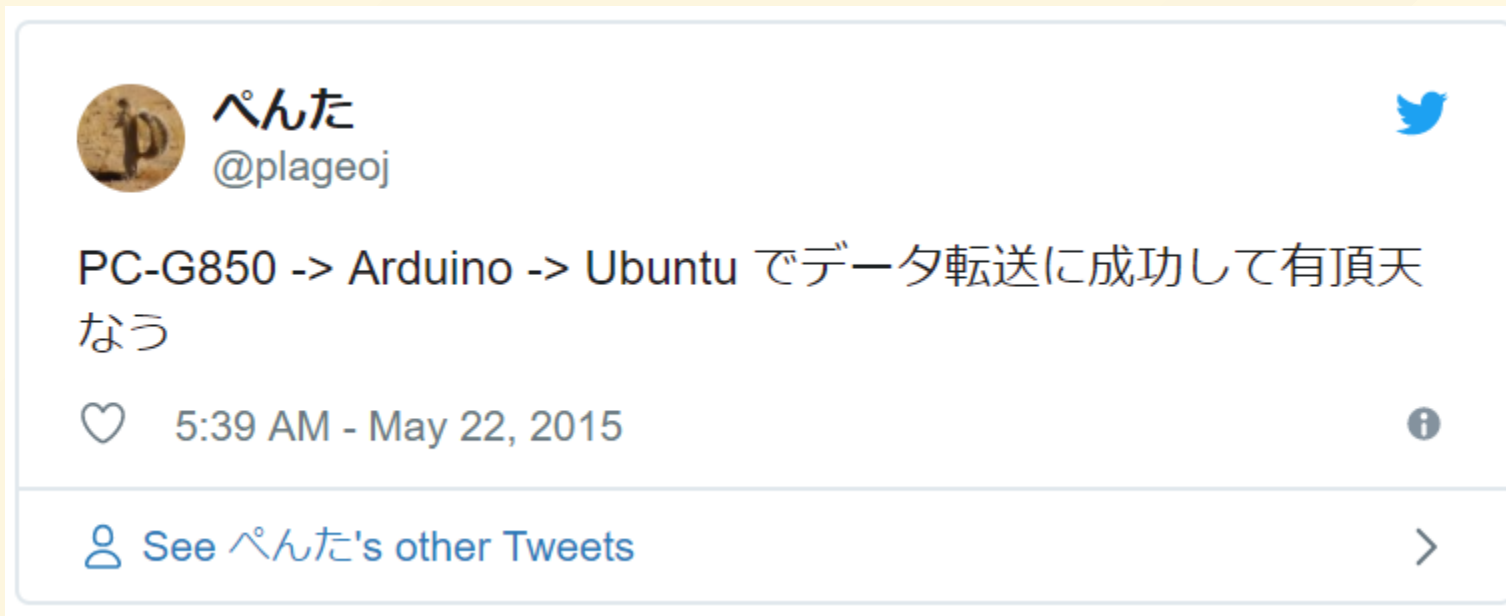
「昭和のエンジニア」

「#ポケコンでモテる大学」

今回の Z80A マシン: PC-G850VS

Z80 を裸では扱いません。期待された皆さんごめんなさい。

ことの発端



Arduino UART でポケコンと

UART でポケコンと通信する

ポケコンの信号レベルは
UART と同じ、論理は RS-
232C 準拠

Software UART で論理を反転すれば通信可能

```
#include <SoftwareSerial.h>
```

```
// 第3引数に true を渡す
```

```
SoftwareSerial Serial2(rxPin, txPin, true);
```

```
void setup(){
```

```
    Serial2.begin(9600);
```

```
}
```

ESP32 から Twitter を叩く

ESP32 の基本的なコードはこ
ちらの記事のものをほぼ流用

Twitter API から Arduino –

叩いた内容をポケコンで表示する

ポケコンでは漢字やひらがなが表示できません。

美咲フォント (8 8) なら、

ツイートを表示できます

動作動画

APIのリクエストの組み立て
方自体は同じなので、

ありがとうございました